**青少年软件编程（Scratch）等级考试试卷（二级A卷）**

2020年9月 分数：100  题数：37

一、单选题(共25题，每题2分，共50分)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | 下面哪个按钮可以实现音乐结束时音量慢慢变小？（ ）  IMG_256 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_257 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_258 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_259 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_260 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-lxb-07 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | 在魔法森林中，用哪个特效能将巫师变得透明？（ ）  IMG_261 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 亮度 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 颜色 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 虚像 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 像素化 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zcx=16 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | 下面积木块的执行结果是？（ ）  IMG_262 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | ab |  |  |  | | --- | --- | | B. | aa |  |  |  | | --- | --- | | C. | an |  |  |  | | --- | --- | | D. | ap | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-lxb-010 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | 小猫的程序如下图所示，点击绿旗小猫会出现什么变化？（ ）  IMG_263 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 小猫变小 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 小猫说“你好” |  |  |  | | --- | --- | | C. | 小猫变大 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 无变化 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-lxb-009 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | 点击绿旗，以下程序可以画出什么图形？（ ）  IMG_264 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 从左至右画一根直线 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 从右至左画一根直线 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 从上往下画一根直线 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 从下往上画一根直线 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zcx#07 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 6. | 以下哪个程序可以实现角色位置不停地随机变化？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_265 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_266 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_267 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_268 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zcx03 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 7. | 下面的流程图可以用哪个积木实现？（ ）  IMG_269 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_270 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_271 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_272 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_273 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zcx+07 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | 小猫在舞台的位置和它的程序如下图，积木IMG_274中绿色和舞台上  的绿色是一样的，点击绿旗小猫会在舞台的什么位置上？（ ）  IMG_275  IMG_276 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 舞台原处 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 舞台中间 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 舞台下方 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 随机位置 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zcx+05 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 9. | 小猫站在一棵树下，点击绿旗后，用鼠标点击小猫，小猫或者背景有什么变化？（ ）  IMG_277  IMG_278 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 小猫不见了 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 背景变成白色了 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 小猫变色了 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 小猫没变化 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-lxb-2 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 10. | 点击绿旗执行下面程序，角色有什么反应？（ ）  IMG_279 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 说“你好!”2秒 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 走10步并说“你好!”2秒 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 走10步 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 没有任何反应 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zcx+06 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 11. | 执行下面程序，小猫怎样移动能够说“胜利”？（ ）  IMG_280 IMG_281 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 向上移动然后向下移动 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 向左移动然后向右移动 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 向下移动然后向上移动 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 向上移动然后向右移动 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-lxb-3 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 12. | 下面哪个描述是错误的？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | ＂与＂是当两边都成立才成立 |  |  |  | | --- | --- | | B. | ＂或＂中有一边不成立就不成立 |  |  |  | | --- | --- | | C. | ＂不成立＂里可以填大于小于判断式 |  |  |  | | --- | --- | | D. | ＂与＂和＂或＂都可以用在条件选择语句 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-lxb-13 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 13. | 角色一共有4个造型，执行下面程序后，显示哪个造型？（ ）  IMG_282 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 造型1 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 造型2 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 造型3 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 造型4 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zcx14 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 14. | 如下图有四个立方体，每个立方体的六个面上A、B、C、D、E、F六个字母的排列顺  序完全相同。那么字母C的对面是？（ ）  IMG_283 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 字母B |  |  |  | | --- | --- | | B. | 字母D |  |  |  | | --- | --- | | C. | 字母E |  |  |  | | --- | --- | | D. | 字母F | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-lxb/12 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 15. | 不改变默认小猫中心点，执行下面程序，小猫出现在什么位置上？（ ）  IMG_284 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 一定出现在x坐标为0，y坐标为0的位置 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 随机位置 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 一定出现在x坐标为-100，y坐标为-100的位置 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 小猫身体不可能超出舞台外 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zcx02 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 16. | 只点击绿旗一次，下面哪个程序可以将小猫移到城堡门口？（ ）  IMG_285 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_286 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_287 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_288 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_289 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zcx=11 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 17. | 下面积木表示循环10次的是？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_290 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_291 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_292 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_293 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200328-lxb-016 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |

|  |  |
| --- | --- |
| 18. | 下面是展开的纸盒，合成一个纸盒后是什么样的？（ ）  IMG_294 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_295 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_296 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_297 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_298 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-lxb/03 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 19. | 小猫坐标为（0，0），点击绿旗执行下面程序，小猫有什么反应？（ ）  IMG_299 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 移动 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 没有反应 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 说“走” |  |  |  | | --- | --- | | D. | 移动并说走 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zcx+01 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 20. | 小芳、小明、小强三人去买铅笔，有红、绿两种颜色可以选择，小明说选红色的，  小芳说不选绿色的，小强和小明选的不一样，下面说法不正确的是？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 小强选的是绿色 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 有两个人选了红色 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 有两个人选了绿色 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 小芳和小明选的颜色一样 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-lxb/11 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 21. | 根据小猫在舞台中的位置判断它x，y坐标的正负。（ ）  IMG_300 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 正，负 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 正，正 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 负，负 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 负，正 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-lxb/08 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 22. | 执行下面程序，什么时候角色会变小？（ ）  IMG_301 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 鼠标指针移动到角色上时 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 鼠标指针从角色上移开时 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 点击鼠标时 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 松开鼠标时 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-lxb-7 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 23. | 角色位于（-240,0），下面程序不能将角色移动到（0,180）的是？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_302 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_303 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_304 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_305 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zcx=13 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 24. | 下列关于声音的说法不正确的是？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 一个角色只能有一个声音 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 背景和角色都可以添加声音 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 可以将声音进行反转操作 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 可以将声音进行机械化操作 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-lxb-17 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 25. | 点击绿旗，以下程序可以画出什么图形？（ ）  IMG_306 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 直线 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 虚线 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 破折线 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 波浪线 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zcx#05 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

二、判断题(共10题，每题2分，共20分)

|  |  |
| --- | --- |
| 26. | 下面两个程序的运行结果是一样的。（ ）  IMG_307IMG_308 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-wt/28 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 27. | 新建作品，运行下面程序，角色会在舞台上画出一个粗细为“5”的正六边形。（ ）  IMG_309 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-wt-05 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 28. | 下面两个程序的运行结果是一样的。（ ）  IMG_310 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-gb-5 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 29. | 执行下面程序，当鼠标碰到角色时，角色停止移动。（ ）  IMG_311 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zjd-07 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 30. | “苹果落地消失”游戏中，积木IMG_312只能使用调整颜色值、饱和  度值和亮度值的方法设置颜色。（ ）  IMG_313  IMG_314 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zjd/08 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 31. | 程序前三次运行结果如A,B,C所示，根据图形推理第四次运行结果是E。（ ）  IMG_315  IMG_316 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zjd12 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 32. | 运行下面程序，播放“喵”10次。（ ）  IMG_317 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zjd-08 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 33. | 执行下面程序，一直按空格键，角色顺时针旋转。（ ）  IMG_318 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-wt/21 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 34. | 下面积木的结果为“true”。（ ）  IMG_319 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zjd+06 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 35. | 下面三段程序分别是背景、鸭子、小猫的程序，点击绿旗，当按下空格键小猫叫两声之后  ，所有角色和背景声音都会停止。（ ）  IMG_320 IMG_321  IMG_322 IMG_323 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200214-zjd+13 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |

三、编程题【该题由测评师线下评分】(共2题，共30分)

|  |  |
| --- | --- |
| 36. | ****题目：绘制图形****  IMG_324 1.准备工作 隐藏小猫角色。 2.功能实现 （1）初始设定小猫中心点的坐标为（x=0,y=0）； （2）线条粗细2，线条颜色为红色，每个正方形的边长为50； （3) 画出所示图形。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-yxy-43 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：  ****评分标准：****  1. 初始设定小猫中心点的坐标为（x=0,y=0）；（1分） 2. 线条粗细2，线条颜色为红色；（4分） 3. 每画出一个正方形得2分，共10分。（10分） |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：  ****参考程序：****  IMG_325 |

|  |  |
| --- | --- |
| 37. | ****题目：货运飞船****  货运飞船要将货物运到A、B、C三个基地，途中会遇到三块太空垃圾。宇航员要  控制飞船避开太空垃圾，否则飞船会被太空垃圾撞毁。  IMG_326  1.准备工作 (1) 导入背景Galaxy； (2) 导入角色Rocketship、Block-A、Block-B、Block-C； (3) 绘制角色1、2、3为黑色小圆，代表太空垃圾。 2. 功能实现 (1) 点击绿旗，角色的初始位置如图所示，太空垃圾在宇宙中游荡； (2) 用上、下、左、右键，调整坐标控制货运飞船水平垂直飞行，不需要调整面向方向； (3) 飞船碰到太空垃圾将会消失，任务失败，停止全部脚本； (4) 飞船抵达角色Block-A、Block-B、Block-C位置，三个角色分别消失，表示货物已送达。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-zxp-41 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：****评分标准：**** 1. 角色背景绘制选择正确；（2分） 2. 点击绿旗，太空垃圾在宇宙中游荡；（2分） 3. 用上、下、左、右键，控制货运飞船飞行；（3分） 4. 飞船碰到太空垃圾将会消失，任务失败，停止全部脚本；（4分） 5. 飞船抵达角色Block-A、Block-B、Block-C位置，三个角色分别消失，表示货物已送达。（4分） |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：  ****参考程序：****  （1）飞船  IMG_327  （2）太空垃圾  IMG_328  （3）Block-A、B、C  IMG_329 |